

LA FERME

Pass
Education

Fichier
d'activités

GS/
CP

Ferme de Prunay
Camping Ferme pédagogique





Bienvenue à la ferme, un lieu de vie et de découvertes !
Pars à la rencontre des animaux et découvre tous les secrets de la vie à la ferme. Prépare-toi pour une aventure à la fois amusante et éducative au cœur de la campagne !



Vocabulaire

Mathématiques

Q.L.M/E.M.C

Anglais

**BIENVENUE DANS CE
LIVRET D'ACTIVITÉS SUR
LE THÈME DE LA FERME.**

poule

POULE

**fermier**

FERMIER

**tracteur**

TRACTEUR

**hangar**

HANGAR

**vache**

VACHE

**mouton**

MOUTON

**foin**

FOIN

**chèvre**

CHÈVRE

**cochon**

COCHON



1 À l'aide du lexique, relie le mot à la bonne illustration.

poule ●

hangar ●

foin ●

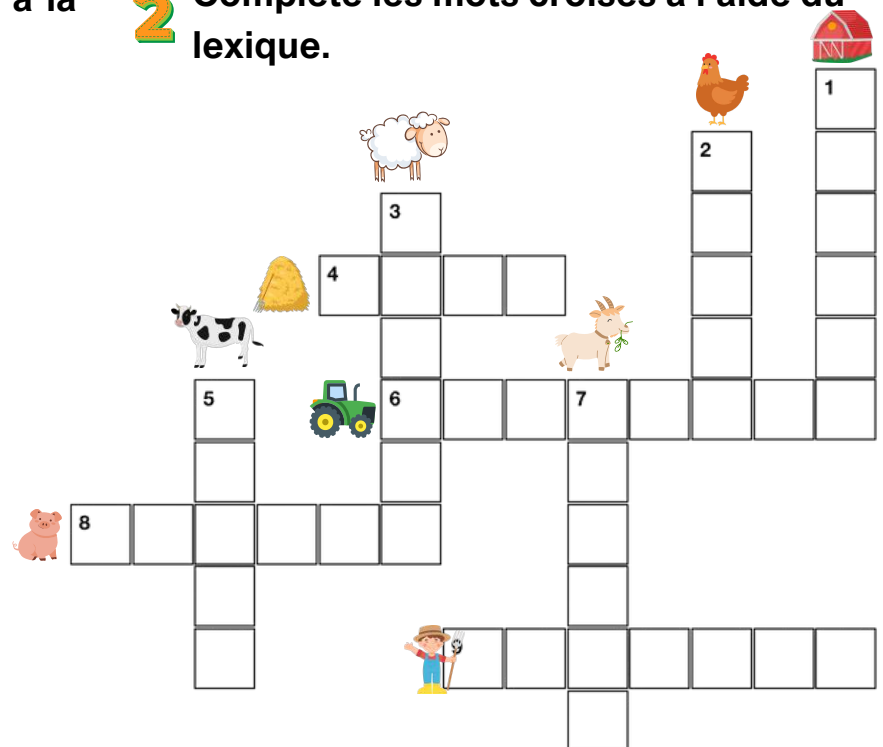
fermier ●

vache ●

chèvre ●



2 Complète les mots croisés à l'aide du lexique.



3 Entoure les éléments suivants dans le dessin :

fermier - vache - foin - mouton - tracteur - poule



A repeating pattern of cartoon chickens and chicks on a white background. The pattern includes three types of adult chickens: a grey one with a red comb, a brown one with a red comb, and a white one with a red comb. There are also three types of yellow chicks. The pattern is decorated with green leaves and yellow leaves. The pattern is repeating and covers the entire area.



À la ferme, chaque animal a un endroit bien à lui pour vivre et se sentir bien.



Les poules vivent dans le **poulailler**. Elles y pondent leurs oeufs.
POULAILLER



Les cochons aiment la **porcherie**. Ils adorent aussi se rouler dans la boue.
PORCHERIE



Les moutons habitent dans une **bergerie**, pour les protéger du froid.
BERGERIE



Les chevaux et les poneys vivent dans l'**écurie**. Ils y mangent du foin.
ÉCURIE



Les vaches ont une **étable**. Elles y dorment la nuit.
ÉTABLE

1 Relie l'animal à son habitat.



la porcherie



la bergerie



l'écurie



le poulailler



l'étable

2 Réponds aux devinettes en cochant la bonne réponse.

Je vis dans la porcherie et j'aime me rouler dans la boue. Qui suis-je ?


☐

☐

☐

Je vis dans l'étable et je donne du lait. Qui suis-je ?


☐

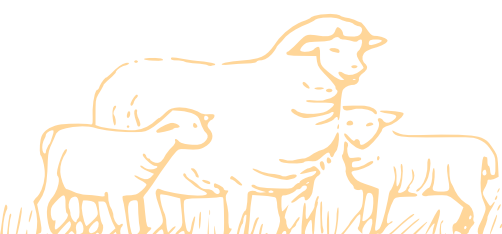
☐

☐

Je dors dans une écurie et je mange du foin. Qui suis-je ?


☐

☐

☐


La vie à la ferme est bien remplie ! Voici la journée type d'un fermier :



LE MATIN

Nourrir les animaux

Donner du foin aux vaches, des graines aux poules, des légumes aux lapins,...

Traire les vaches

Traire les vaches pour récupérer le lait.

Ramasser les oeufs

Ramasser les oeufs pondus par les poules.



L'APRÈS-MIDI

Nettoyer les enclos

Nettoyer les différents abris des animaux afin qu'ils vivent dans la propreté.

Travail dans les champs

Récolter les légumes, arroser les les plantes, veiller à ce que tout pousse bien ou encore semer si c'est la période.



LE SOIR

Soin des animaux

S'assurer que les animaux ont à manger et ne manquent de rien.

Fermer les enclos

Fermer les abris des animaux afin qu'ils soient protégés pendant la nuit.



1 Remets les étapes de la journée du fermier dans l'ordre.



2 Colorie les activités selon le moment de la journée.



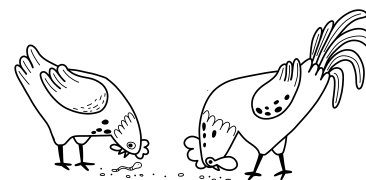
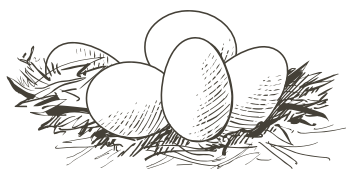
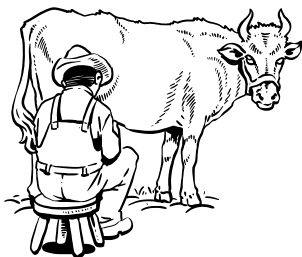
LE MATIN



L'APRÈS-MIDI



LE SOIR

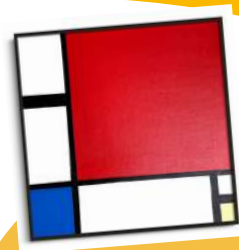


À LA MANIÈRE DE MONDRIAN

QUI EST MONDRIAN ?



Mondrian était un artiste qui aimait peindre avec des formes simples comme des carrés et des rectangles. Il utilisait surtout trois couleurs : le rouge, le bleu et le jaune, avec du noir et du blanc. Ses tableaux sont comme des puzzles avec des lignes droites et des couleurs qui se répondent.



Ses œuvres telles que "Composition avec rouge, bleu et jaune" font partie du succès de Mondrian. C'est dans ce style que nous allons travailler aujourd'hui !

MATÉRIEL

Feuilles blanches cartonnées



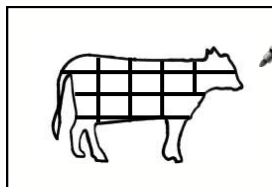
Peinture noire, rouge, jaune et bleue



Pinceaux/colle/ciseaux

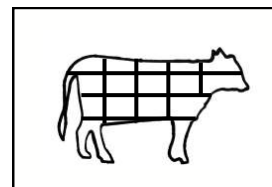


ÉTAPE 1



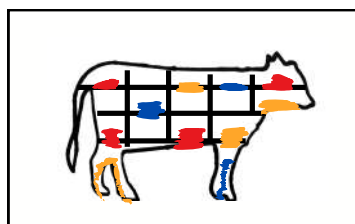
A l'aide d'un feutre noir, tracer des lignes verticales et horizontales sur l'animal choisi.

ÉTAPE 2



Découper et coller l'animal sur la feuille blanche cartonnée.

ÉTAPE 3



Peindre les formes en rouge, bleu, jaune et laisser certaines parties blanches.



Funfact

Bien que ses peintures soient très strictes et géométriques, Mondrian aimait la musique dynamique comme le jazz et le boogie-woogie.



Les produits de la ferme

À la ferme, on trouve de nombreux produits que nous mangeons chaque jour. Chaque animal nous donne quelque chose de spécial.

La **vache** nous donne du **lait**, que l'on peut boire, ou que l'on transforme en fromage et beurre.



La **poule** pond des **œufs**, que l'on utilise pour faire des gâteaux, des omelettes ou même des crêpes !

Les **moutons** nous donnent de la **laine**, qui sert à fabriquer des vêtements, comme des pulls ou des couvertures.



À la ferme, on **cultive** aussi des **légumes** comme des carottes, des tomates, ...

1 Complète le tableau afin d'attribuer chaque produit avec l'animal qui le produit.



1



2



3

Produits	Animal

2 Entoure la réponse selon si c'est vrai ou faux.

La **vache** donne des **œufs**.



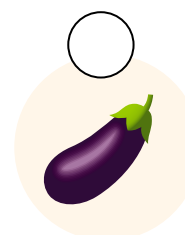
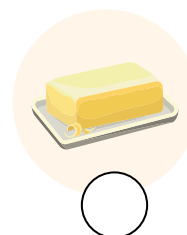
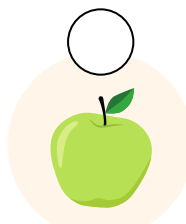
Les **carottes** viennent de la **terre**.



Le **fromage** vient du **lait**.



3 Fruit (1), légume (2) ou produit laitier (3) ?
Écris la réponse.



À la ferme, chaque animal a une famille, et chaque membre de cette famille a un nom particulier.



MÂLE : LE CHEVAL

FEMELLE : LA JUMENT

BÉBÉ : LE POULAIN



MÂLE : LE TAUREAU

FEMELLE : LA VACHE

BÉBÉ : LE VEAU



MÂLE : LE VERRAT

FEMELLE : LA TRUIE

BÉBÉ : LE PORCELET



MÂLE : LE BOUC

FEMELLE : LA CHÈVRE

BÉBÉ : LE CHEVREAU

1 Complète le tableau en entourant le nom de chaque animal.

Animal	Mâle	Femelle	Bébé
Vache	TAUREAU CHEVAL	VERRAT VACHE	VEAU CHEVREAU
Chèvre	PORCELET BOUC	JUMENT CHÈVRE	POULAIN CHEVREAU
Cheval	CHEVAL CHÈVRE	JUMENT TRUIE	PORCELET POULAIN
Cochon	VERRAT TAUREAU	TRUIE JUMENT	PORCELET VERRAT

2 Barre l'intrus de chaque famille.

TAUREAU - VEAU - CHEVREAU - VACHE

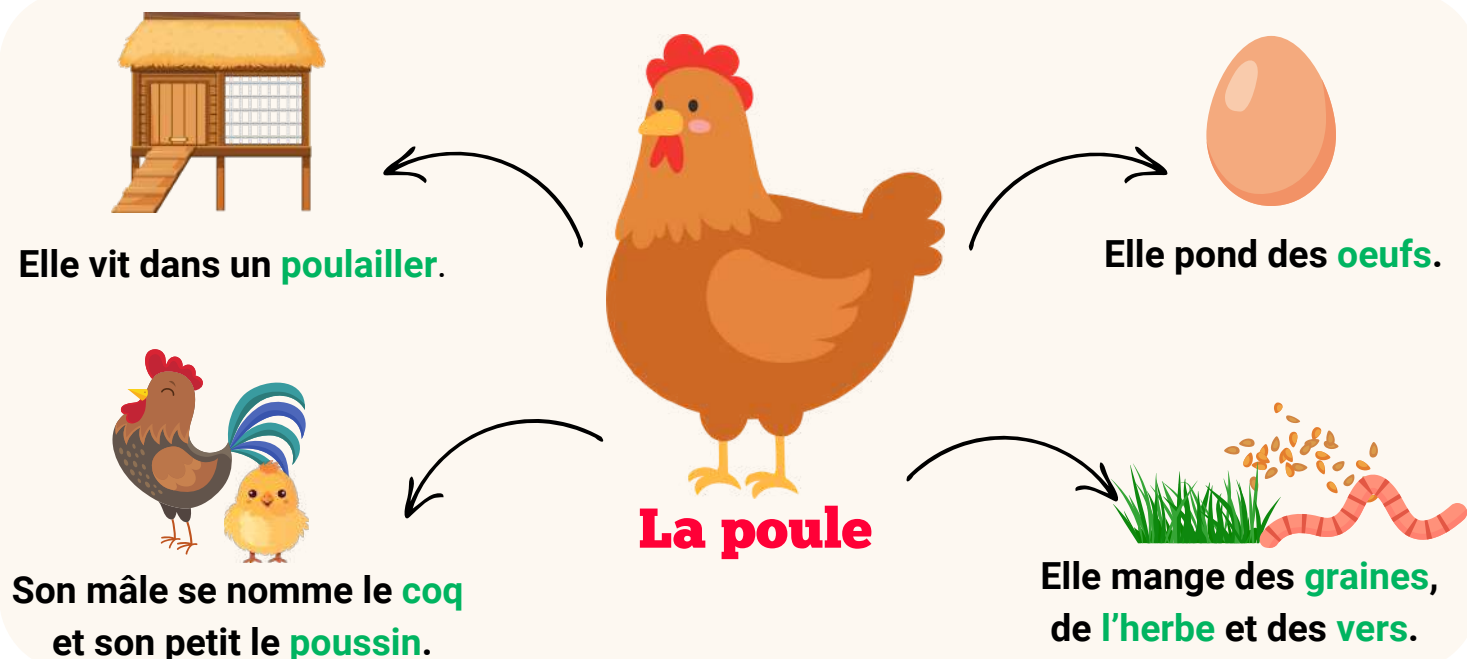
JUMENT - POULE - POULAIN - CHEVAL

PORCELET - COCHON - BOUC - TRUIE

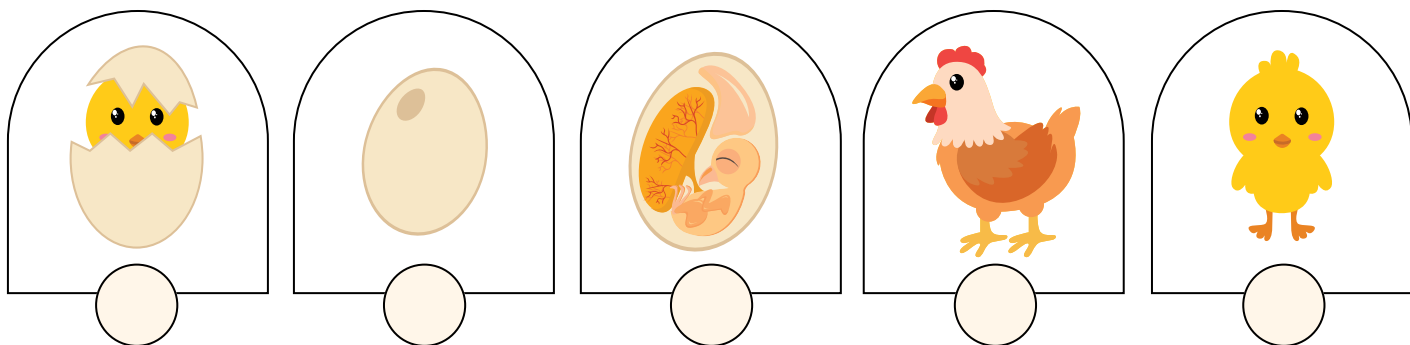
CHEVAL - BOUC - CHEVREAU - CHÈVRE

3 Dessine la famille de la poule dans le cadre ci-dessous.





1 Observe les images, puis numérote les étapes du cycle de vie de la poule dans le bon ordre.



2 Entoure la bonne réponse.

Le petit de la se nomme :

LE CHEVREAU LE POUSSIN

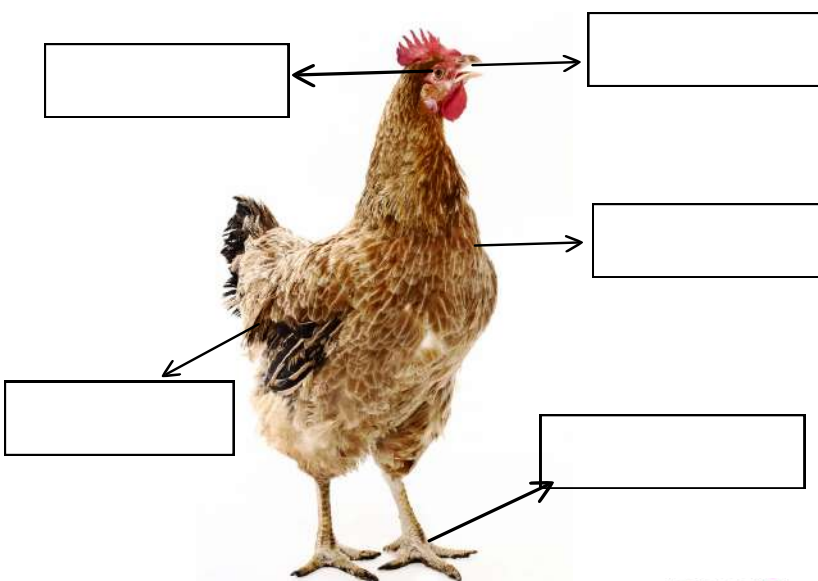
Que ne mange pas la ?

DES GRAINES DES OEUFs

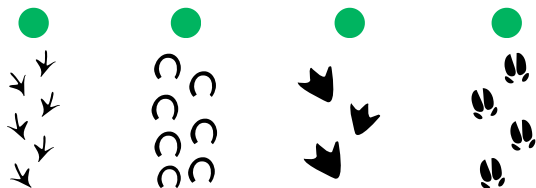
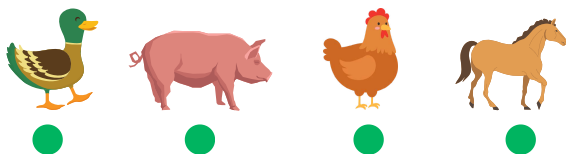
Où vit la ?

DANS LE POULAILLER DANS L'ÉTABLE

3 Écris les mots suivants au bon endroit :
BEC - PLUMES - YEUX - AILES - PATTES



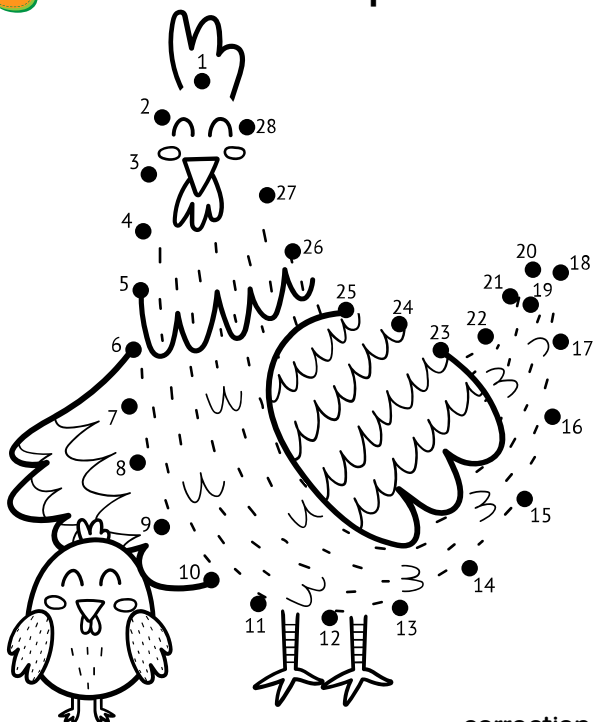
1 Relie l'animal à son empreinte.



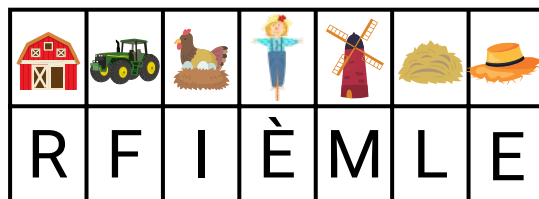
2 Aide la vache à retrouver son veau.



3 Relie les nombres pour former la poule.



4 Découvre le code secret et réponds à la question.



Qui s'occupe de la ferme ?



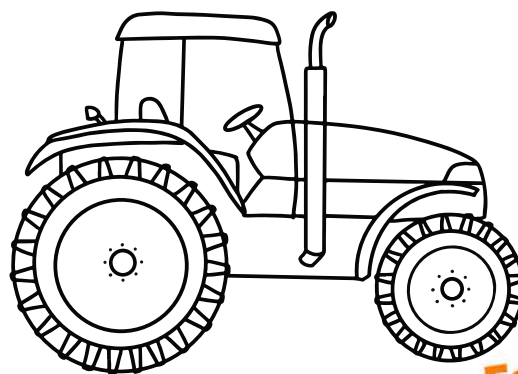
— — — — —

5 Cherche et entoure :
2 vaches - 4 poules - 1 chèvre - 1 fermier



BONUS

Colorie :







Pass Education

De la
maternelle
au lycée



Mon Site de soutien scolaire !

+ de 35 000 fiches de révision

+ de 5000 jeux éducatifs gratuits en ligne

Apprendre en s'amusant !

- Vidéos éducatives en mathématiques, histoire-géographie, anglais, français etc...
- Lectures à thème, Actualités et Conseils, Cahiers de vacances (Toussaint, Noël, Pâques, ..), ..

