

# AU GALOP !

Fichier  
d'activités

6ÈME /  
5ÈME

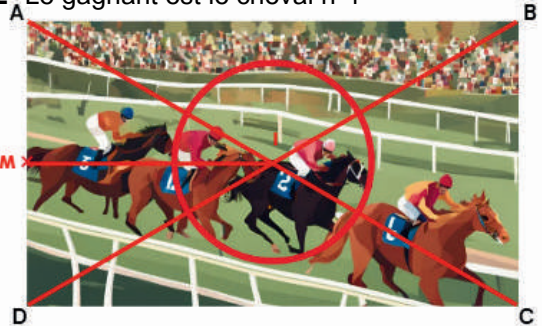
CORRECTION

# CORRECTION PAGE 2 - FRANÇAIS

- 1- Alezane - Baie - Palomino - Pie
- 2- Car c'est un sport facilement accessible, doux et ludique, qui mobilise le système cardiaque, respiratoire et tous les muscles du corps. Elle est particulièrement recommandées aux enfants, aux femmes enceintes,
- 3- Le cheval est un équidé de plus d'1m48, un poney a une taille inférieure à 1m48 et le poulain est le petit du cheval.
- 4- Il faut regarder la position de ses oreilles. Il est contrarié s'il a les oreilles tournées en arrière.
5. Être à cheval sur la politesse.
  - Un médicament fort pour se remettre sur pieds.
  - Monter sur ses grands chevaux.
    - Faire preuve d'une énergie inhabituelle.
    - Un remède de cheval.
      - Se donner à fond.
      - Lâcher les chevaux.
        - S'emporter, réagir de façon hautaine.
        - Avoir mangé du cheval.
          - Être exigeant et strict.

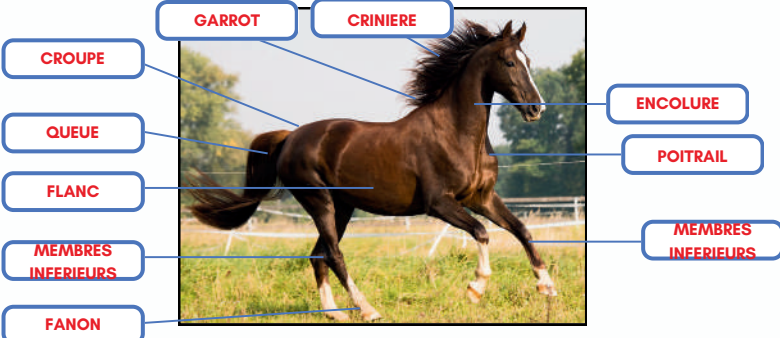
# PAGE 3 - MATHÉMATIQUES

- 1- Galop 1: 111 797,95 - Galop 2: 8619,65 - Galop 3: 2630  
Addition des résultats sans la partie décimale: 123 046  
Le cheval ailé de la mythologie grecque est: PEGASE.
- 2- Le gagnant est le cheval n°1



# PAGE 4 - SCIENCES

- 1- La tortue
- 2- Espèce: ensemble d'animaux aux attributs communs -  
Équidé: famille d'animaux à laquelle appartiennent le cheval et le zèbre - Ongulé : animal qui porte des sabots - Mammifères groupe d'animaux dont les femelles portent des mamelles
- 3-



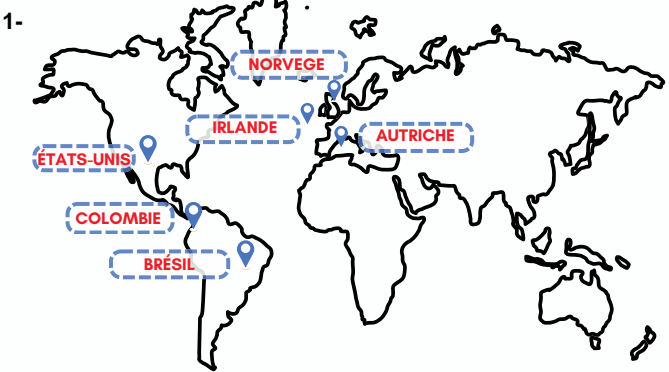
# PAGE 5 - EMC

- 1- Un cheval thérapeute est un cheval qui aide à guérir en procurant du bien-être.
- 2- Il peut apaiser son stress et son anxiété
- 3- Exemples. **E** : ensemble, égalité, énergie, exercice, échanges, équitation. **U** : utile, union. **I** : intégration, intelligence, indulgence. **T** : thérapie, transformation. **R** : rire, réunir, relation. **A** : accomplissement, accueil, animal, apaisement, activités. **P** : plaisir, partage, progrès.
- 4- Le cheval est docile, doux, complice, polyvalent, intelligent et il aime le contact avec l'homme.

# PAGE 6 - HISTOIRE

- 1- ▶ Art pariétal: peintures sur les parois des grottes et des cavernes  
▶ Animaux représentés: bisons, taureaux, chevaux, aurochs...  
▶ Les peintures ont été réalisées entre -23 000 et -17 000  
▶ Les couleurs utilisées pour représenter le cheval chinois sont le noir, l'ocre, le marron.
- 2- Le cheval est apparu au paléolithique. Le cheval a été domestiqué au néolithique.

# PAGE 7 - GÉOGRAPHIE



- 2- Paris - Le Sud-Ouest - Le Comtois
- 3- Le Shetland: Ecosse - Le Connemara: Irlande - Le Lusitanien: Portugal

# PAGE 8 - ANGLAIS

- 1- They have to hit the ball in the goal with a mallet.  
Dan practices polo twice a week: on Tuesday evening and on Saturday afternoon.
- 2-

A	E	M	S	C	I	E	N	R	E	D	Q
O	N	R	E	A	T	O	O	K	N	R	F
I	G	S	A	F	I	E	L	D	G	Y	T
N	L	S	W	R	R	M	P	T	O	N	A
T	A	T	D	O	E	E	G	J	A	R	H
O	N	D	E	W	M	O	R	A	L	G	E
R	D	H	P	N	U	G	A	R	K	E	A
Y	F	A	I	A	T	F	Y	U	T	O	P
H	M	M	D	T	I	E	R	G	O	L	D
M	A	L	L	E	T	K	A	M	E	L	H
D	V	T	U	A	D	Z	C	M	E	E	Y
P	L	A	Y	E	R	R	U	A	N	S	T

- Angleterre: ENGLAND
- Terrain: FIELD
- But: GOAL
- Joueur: PLAYER
- Maillet: MALLET
- Equipe: TEAM

# PAGE 9 - CULTURE

**Le dressage** est une discipline équestre où le cavalier et le cheval exécutent un enchaînement précis de figures devant un jury. Cette épreuve allie précision et expression artistique, donnant l'impression que le cheval danse en réalisant des mouvements complexes à diverses allures.

**Le concours complet** est souvent considéré comme l'épreuve reine des sports équestres, combinant trois disciplines : le dressage, le saut d'obstacles et le cross-country. Cette dernière épreuve se déroule sur un parcours naturel où le couple cavalier-cheval doit franchir divers obstacles tels que des rivières et des troncs d'arbre.

**Le saut d'obstacles** est une épreuve où le cavalier et son cheval franchissent une douzaine d'obstacles de hauteurs variées, conçus par le chef de piste. Avant la compétition, les cavaliers reconnaissent le parcours à pied pour planifier leur stratégie.

# PAGE 11 - JEUX

Calculs codés

X + =

# Sudoku

2	9	7	8	3	4	1	6	5
8	5	4	7	1	6	3	2	9
1	6	3	5	9	2	7	4	8
3	2	1	6	7	9	5	8	4
6	8	9	3	4	5	2	1	7
4	7	5	2	8	1	6	9	3
7	4	2	9	6	3	8	5	1
9	3	6	1	5	8	4	7	2
5	1	8	4	2	7	9	3	6



De la  
maternelle  
au lycée

# Pass Education



## Mon Site de soutien scolaire !

+ de 35 000 fiches de révision

+ de 5000 jeux éducatifs gratuits en ligne

### Apprendre en s'amusant !

- Vidéos éducatives en mathématiques, histoire-géographie, anglais, français etc...
- Lectures à thème, Actualités et Conseils, Cahiers de vacances (Toussaint, Noël, Pâques, ..), ..

